



Procédure E-marque

AVANT MATCH:

Pour préparer l'e-marque, les opérateurs doivent se présenter à la salle au moins 1/2 heure avant le match !

1: Extraire le match du dossier Telechargement du PC et sélectionner l'emplacement Sauvegarde sur clef USB.

2: Préparer ou faire préparer par le coach la liste des joueuses et renseigner les officiels (marqueurs, arbitres, sans oublier le responsable de club)

3: Après sélection du cinq de départ, faire signer les coachs puis lancer la rencontre

Nota: En l'absence du fichier de la rencontre, se <u>connecter sur FBI pour le télécharger!</u> (pour entrer dans l'application, demander l'aide d'un dirigeant du club) --> pour cela, il faut partager la connexion d'un smartphone via le point d'accès Wi-Fi.

Étape 1 : Activer le point d'accès de votre téléphone Androïd

Appuyez sur Paramètres / Réseau **Point d'accès et partage de connexion** ou Connexions selon les versions d'Android / Activez **Point d'accès Wi-Fi.** ou **Point d'accès mobile et modem**

Étape 2 : Connecter le PC d'e-marque en WIFI / Sélectionnez le nom du point d'accès de votre téléphone./ Saisissez le mot de passe et connectez-vous

✓ **PENDANT LE MATCH:** Effectuer une sauvegarde à chaque 1/4 temps sur la clef USB

✓ APRES MATCH : N'oubliez pas de clôturer le match et de faire signer les opérateurs

A la salle, les opérateurs doivent envoyer l'e-marque à la FFBB à l'aide d'un téléphone mobile

> 1: Enregistrez d'abord les DOCUMENTS sur la clef USB puis

2: Transmettez le fichier EXPORT: En cas de défaut vous recevrez un message d'erreur!

Important: le fichier de sauvegarde automatique du match sur le PC se retrouve dans le dossier C:Utilisateurs/Users/E-marque

Enfin, n'oubliez pas de vous déconnecter en désactivant votre point mobile d'accès WI-FI!

En cas de difficulté de transmission:

Le responsable de la table envoie par MMS une photo de l'entête de la feuille de match

(avec N° de match, équipes, score etc...) à M.Laure Le Quilliec 07 79 97 83 67